

Algorithmen und Datenstrukturen (für ESE) WS 2011 / 2012

Vorlesung 4, Dienstag, 22. November 2011
(Hash Map Implementierung)

Prof. Dr. Hannah Bast
Lehrstuhl für Algorithmen und Datenstrukturen
Institut für Informatik
Universität Freiburg

Blick über die Vorlesung heute

■ Organisatorisches

- Ihre Erfahrungen mit dem 3. Übungsblatt
- Diverse Erinnerungen
- Tipp für Windows Benutzer: [cygwin](#)

■ Hash Maps / Hash Tables

- Eine mögliche Realisierung von einem assoziativen Array
- Und dabei lernen wir insbesondere was Hashing ist
- **Übungsblatt:** Eine eigene [HashMap](#) Klasse schreiben, und zeigen dass die Hash Funktion dazu was taugt

Ihre Erfahrungen mit dem 3. Ü-Blatt

- Zusammenfassung von Ihrem Feedback Stand 22.11 16:00
 - Blatt wieder schwieriger und zeitaufwändiger als das Ü2
 - Viele haben mehr als 5 Stunden gebraucht, einige 20 Stunden
 - Manche aber auch < 1 Stunde
 - Defizite / Nachholbedarf beim Programmieren
 - Programmieren angenehmer als das Beweisen
 - Doofe Fehler kosten viel Zeit
 - Von Fehler geträumt ... am nächsten Morgen die Lösung gewusst
 - Aufgabenstellung etwas undeutlich
 - `Collections.sort()` in der Vorlesung erklären
 - Tipps (zum Beispiel `cut` Befehl) auf Folie festhalten wäre nett
 - `Vim` Tricks erklären, wenn ich sie benutze wäre nett
 - Einführung in das Arbeiten mit der Konsole wäre nett
 - Schöne Grüße an mich
 - Entspannter Vorlesungsstil ... kann man auch nachts um 2 hören₃

■ Unit Tests

- Für jede nicht-triviale Methode einen Unit Test
- Mindestens einen normalen Fall testen
- Mindestens zwei "Grenzfälle" testen, falls es solche gibt

■ Abgaben

- Bitte an die Namenskonventionen halten, z.B.
 - `erfahrungen.txt` und nicht `Erfahrung.txt`
 - `non-code` und nicht `noncode`
 - `uebungsblatt_4` und nicht `Übungsblatt4` ... usw.
 - Das gibt sonst, nach einmaliger freundlicher Erinnerung, exponentiell steigenden Punktabzug:
`1, 2, 4, 8, 16, 32, 64, 128, 256, 512, 1024, 2048, ...`

Tipp für Windows-Benutzer

■ Cygwin

- Download unter www.cygwin.com
- Dann haben Sie in Ihrer normalen DOS shell auch alle bekannten Unix/Linux Befehle
- Insbesondere: `cut`, `head`, `tail`, `less`, `more`, `sort`, `uniq`, ...

Wie baut man eine Map?

■ Zur Erinnerung

- Ein assoziatives Array ist wie ein normales Array, nur dass die Indizes nicht `0, 1, 2, ...` sind, sondern irgendwas

■ Problem

- Schnell ein Element mit einem bestimmten Schlüssel finden
- Naive Lösung: Paare von Schlüsseln und Werten in einem normalen Feld (Java: `ArrayList`, C++: `vector`) speichern
`Array<KeyValuePair>`
- Bei `n` Schlüsseln kostet die Suche dann bis zu $\Theta(n)$ Zeit
- Mit einer `Hash Map` geht es im günstigsten Fall in Zeit $\Theta(1)$... und zwar egal wieviele Elemente schon in der Map sind!

HashMap — Grundidee

■ Grundidee

- Abbildung der Schlüssel auf die Indizes von einem normalen Feld, mit Hilfe einer sogenannten **Hashfunktion**

■ Ein einfaches Beispiel

- Schlüsselmenge { 312692, 3904433, 5148949 }
- Hashfunktion $h(x) = x \text{ modulo } 5$, also Wertebereich [0..4]
 - $h(312692) = 2$, $h(3904433) = 3$, $h(5148949) = 4$
- Ein gewöhnliches Feld T der Größe 5 (die Hashtabelle)
- Wir speichern das Element mit Schlüssel x in $T[h(x)]$
- In unseren Beispiel jetzt Zugriff in $\Theta(1)$ Zeit
- Problem: zwei Schlüssel mit $x \neq y$ aber $h(x) = h(y)$
- Das nennt man **Kollision**

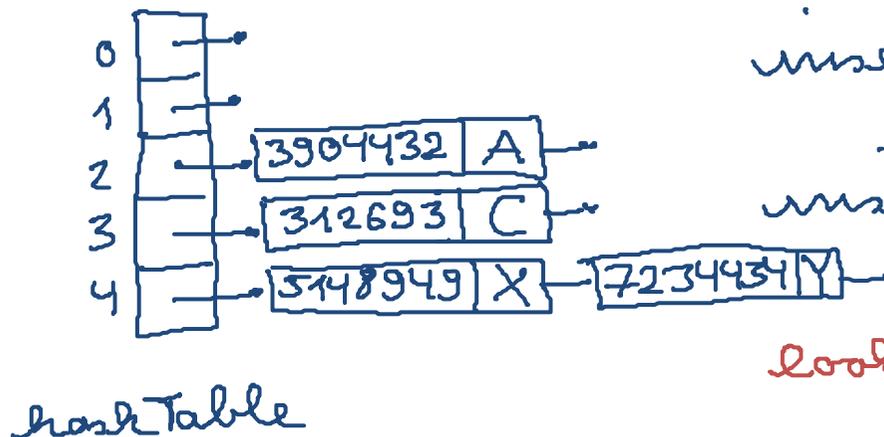
HashMap — Kollisionen

■ Einfache Lösung

- Jeder Eintrag der Hashtabelle kann nicht nur ein key-value Paar speichern, sondern eine Menge davon

`Array<Array<KeyValuePair>> hashTable;`

- Beispiel



`insert (312693, C)`
 $h(\cdot) = 3$

`insert (3904432, A)`
 $h(\cdot) = 2$

`insert (5148949, X)`
 $h(\cdot) = 4$

`lookup (3904432) ?`

$h(\cdot) = 2 \Rightarrow A$

`lookup (7128163) ?`

$h(\cdot) = 3 \Rightarrow \text{null}$

`insert (7234434, Y)` ⁸

HashMap — Kollisionen

■ Laufzeit für die Schlüsselsuche

- Im besten Fall werden die Schlüssel gleichmäßig auf das Feld verteilt
 - Bei n Schlüsseln und einer Hashtabelle der Größe m sind das dann $\approx n/m$ Schlüssel pro Eintrag
- Im schlechtesten Fall werden alle Schlüssel auf denselben Eintrag der Hashtabelle abgebildet
 - Dann sind wir wieder bei Zeit $\Theta(n)$

■ Lösung

- Wir wählen die Hashfunktion zufällig aus einer geeigneten Menge von Hashfunktionen, so dass die Schlüssel im **Erwartungsfall** gleichmäßig verteilt sind
- Das nennt man **universelles Hashing**

Universelles Hashing

■ Definition

- Sei U die Menge der möglichen Schlüssel (Universum) und sei m die Größe der Hashtabelle
- Sei H eine Menge von Hashfunktionen $U \rightarrow \{1, \dots, m\}$
- H ist c -universell wenn für alle $x, y \in U$ mit $x \neq y$ gilt dass $|\{h \in H : h(x) = h(y)\}| \leq c \cdot |H| / m$

■ Satz

- Sei H eine c -universelle Klasse von Hashfunktionen, $c \geq 1$
- Sei S eine Menge von Schlüsseln und $h \in H$ zufällig gewählt
- Sei S_i die Menge der Schlüssel x mit $h(x) = i$
- Dann ist $E(|S_i|) \leq c \cdot |S| / m$ für alle i
- Insbesondere: Falls $m = \Omega(|S|)$ gilt $E(|S_i|) = O(1)$

$$\Rightarrow \text{wenn } h \in H \text{ zufällig gewählt dann } \Pr(h(x) = h(y)) \leq \frac{c \cdot |H| / m}{|H|} = \frac{c}{m}$$

■ Grundlegende Definitionen (diskreter Fall)

- Wahrscheinlichkeitsraum Ω von sog. Elementarereignissen
- Die haben Wahrscheinlichkeiten ... Bedingung $\sum_{e \in \Omega} \Pr(e) = 1$
- Ereignis $E =$ Teilmenge von Ω , Wahrsch. $\Pr(E) = \sum_{e \in E} \Pr(e)$
- Zum Beispiel: zweimal würfeln, dann $\Omega = \{1, \dots, 6\}^2$
 - Jedes e aus Ω hat dann Wahrscheinlichkeit $\Pr(e) = 1/36$
 - $E =$ beide Augenzahlen sind gerade, dann $\Pr(E) = \underline{1/4}$

■ Zufallsvariable

- ... weist einem Ausgang des Zufallsexperiments eine Zahl zu
 - zum Beispiel: $X =$ Summe der Augenzahlen
- Sowas wie $X = 12$ oder $X \geq 7$ sind dann einfache Ereignisse
- Zum Beispiel $\Pr(X=2) = \underline{1/36}$ und $\Pr(X=4) = \underline{1/12}$
 $\begin{matrix} (1, 3) \\ (2, 2) \\ (3, 1) \end{matrix}$

Crash-Kurs Wahrscheinlichkeitsrechnung 2/2

■ Erwartungswert einer Zufallsvariablen

- **Definition:** $E(X) = \sum k \cdot \Pr(X = k)$

$$2 \cdot \frac{1}{36} + 3 \cdot \frac{2}{36} + 4 \cdot \frac{3}{36} + 5 \cdot \frac{4}{36} + \dots$$

(Intuitiv: gewichtetes Mittel der möglichen Werte von X , wobei die Gewichte die Wahrscheinlichkeiten der entspr. Werte sind)

- **Satz:** Für beliebige (diskrete) Zufallsvariablen X_1, \dots, X_n gilt

$$E(X_1 + \dots + X_n) = E(X_1) + \dots + E(X_n)$$

- **Korollar:** Bei einem Zufallsexperiment tritt das Ereignis E mit Wahrscheinlichkeit p auf. Sei X die Anzahl der Auftreten von E bei n Ausführungen dieses Experimentes, dann ist $E(X) = n \cdot p$

Beweis des Korollars:

$$X_i := \begin{cases} 1, & \text{wenn } E \text{ bei } i\text{-ter Ausführung auftritt} \\ 0, & \text{sonst.} \end{cases}$$

$$\text{dann } X = \sum_{i=1}^n X_i$$

Indikatorvariable?

$$E(X_i) \stackrel{\text{Def.}}{=} 0 \cdot \Pr(X_i=0) + 1 \cdot \Pr(X_i=1)$$

Satz 2

$$E(X) = \sum_{i=1}^n E(X_i) = n \cdot p \quad (12)$$

Universelles Hashing

S = Schlüsselmenge
 m = Größe Hashtabelle
 zum Verständnis: $c=1$

■ Beweis des Satzes

$$E(|S_i|) \leq c \cdot |S| / m$$

$$S_i = |\{x \in S \mid h(x) = i\}|$$

$h \in H$ zufällig gewählt

H war c -universell

Fall : $\exists x \in S : h(x) = i$

(sonst $|S_i| = 0$ und die Behauptung stimmt auch)

$$I_y := \begin{cases} 1, & \text{wenn } h(x) = h(y) \\ 0, & \text{sonst} \end{cases}$$

$$\text{dann } |S_i| = 1 + \sum_{\substack{y \in S \\ y \neq x}} I_y$$

$x \neq y$

$$\text{dann } E(|S_i|) = 1 + \sum_{\substack{y \in S \\ y \neq x}} E(I_y)$$

$$= \Pr(h(x) = h(y))$$

$$\leq 1 + \frac{c}{m} \cdot (|S| - 1)$$

$\leq \frac{c}{m}$ wegen c -Universalität von H

$$= c \cdot |S| / m + 1 - \frac{c}{m} \leq 1 + c \cdot |S| / m$$

Universelles Hashing

- Wesentlich besser als 1-universell geht nicht
 - ... zumindest nicht für $|U| \gg m$, hier ist ein Beweis:

Universelles Hashing — Negativbeispiele

■ Negativbeispiel 1

– Die Menge aller h mit $h(x) = a \cdot x \bmod m$, für ein $a \in U$

– Ist nicht universell, warum?

$x, y \in U, x \neq y \mid \{a \in U : a \cdot x \bmod m = a \cdot y \bmod m\}$
soll klein sein, $< c \cdot \frac{|U|}{m}$
Zamm nicht gehen
z.B. $x = m, y = 2m$
 $\Rightarrow a \cdot x \bmod m = 0, a \cdot y \bmod m = 0$

■ Negativbeispiel 2

– Die Menge aller Funktionen von $U \rightarrow \{1, \dots, m\}$

– Ist 1-universell, warum?

– Aber als Hashfunktionen ungeeignet, warum?

brauchen Platz $\Theta(|U|)$ um sie
abzuspeichern.

Universelles Hashing — Positivbeispiele

■ Positivbeispiel 1

- Sei p eine große Primzahl, und zwar $p > m$ und $p \geq |U|$
- Sei H die Menge aller h mit $h(x) = (a \cdot x + b) \bmod p \bmod m$
wobei $a, b \in U$
- Die ist $\approx \mathbf{1}$ -universell, siehe [Exercise 4.11](#) in Mehlhorn/Sanders

■ Positivbeispiel 2

- Die Menge aller h mit $h(x) = a \bullet x \bmod m$, für ein $a \in U$
 - Schreibe $a = \sum_{i=0..k-1} a_i \cdot m^i$, wobei $k = \text{ceil}(\log_m |U|)$
 - Entsprechend $x = \sum_{i=0..k-1} x_i \cdot m^i$
 - Dann $a \bullet x := \sum_{i=0..k-1} a_i \cdot x_i$
 - Intuitiv: das "Skalarprodukt" der Darstellung zur Basis m
- Die ist $\mathbf{1}$ -universell, siehe [Theorem 4.4](#) in Mehlhorn/Sanders

Universelles Hashing — Positivbeispiele

■ Positivbeispiel 3

- Die Menge aller h mit $h(x) = a \cdot x \bmod 2^k \operatorname{div} 2^{k-\ell}$ für $a \in U$
 - ... wobei $|U| = 2^k$, $m = 2^\ell$... in der Regel $k \gg \ell$
 - Das \cdot ist hier wieder das normale Produkt
 - Das heißt $a \cdot x$ gibt eine Zahl aus $0..|U|^2$
 - Die lässt sich also in Binärdarstellung mit $2k$ Bits darstellen
 - Eine Position in der Hashtabelle lässt sich mit ℓ Bits darstellen
 - $h(x)$ ist dann einfach der Wert der Bits $k-\ell..k-1$ von $a \cdot x$
- Diese Menge von Hashfunktionen ist **2**-universell
- Siehe [Exercise 4.14](#) in Mehlhorn / Sanders

■ Hash Maps

– In Mehlhorn/Sanders:

4 Hash Tables and Associative Arrays

– In Cormen/Leiserson/Rivest

12 Hash Tables

– In Wikipedia

<http://de.wikipedia.org/wiki/Hashtabelle>

http://en.wikipedia.org/wiki/Hash_table

■ Hash Map in Java und in C++

<http://download.oracle.com/javase/1.4.2/docs/api/java/util/HashMap.html>

http://www.sgi.com/tech/stl/hash_map.html

