Übungsblatt 11

Abgabe bis Dienstag, den 24. Juli um 14:00 Uhr

Aufgabe 1 (20 Punkte)

Füllen Sie den Evaluationsbogen zur Veranstaltung aus und lassen Sie ihn uns über das Forum zukommen, siehe Anleitung dort im Unterforum *Offizielles* → *Abgabe Evaluationsbogen*.

Nehmen Sie sich bitte Zeit für das Ausfüllen, vor allem für die Freitextfelder. Schreiben Sie zur Bestätigung, dass Sie den Bogen abgegeben haben, einen Satz in Ihre *erfahrungen.txt* für dieses Übungsblatt.

Aufgabe 2 (20 Punkte)

Entscheiden Sie sich für eines der in der Vorlesung vorgestellten und auf dem Wiki näher spezifizierten Projekte.

Schreiben Sie die möglichst vollständigen *.h* Dateien von allen Klassen, die Sie am Ende zur Realisierung des Projektes benötigen werden, samt möglichst allen Methoden und Membervariablen. Gehen Sie dabei davon aus, dass in der *main* Funktion am Ende nur sehr wenig Code steht, die gesamte Funktionalität soll durch die Klassen realisiert werden.

Ihre *.h* Dateien sollten bereits dokumentiert sein (so weit wie in diesem Stadium möglich), kompilieren und *checkstyle* ohne Fehler passieren. Schreiben Sie dazu eine *...Main.cpp*, die alle Ihre *.h* Dateien inkludiert und sonst nichts macht.

Tests brauchen Sie in dieser Phase noch keine zu schreiben. Können Sie aber, wenn Ihnen das hilft (indem die Tests beispielhafte Deklarationen Ihrer Objekte und Aufrufe Ihrer Methoden enthalten, das kann manchmal ganz erhellend sein).

Wenn Sie Ihr Projekt zu einem selbstgewählten Thema machen möchten, wenden Sie sich bitte so früh wie möglich an Ihren Tutor / Ihre Tutorin, allerspätestens aber bis Freitag, den 20. Juli um 14 Uhr. Erläutern Sie dabei Ihr Projekt, kurz und prägnant, aber trotzdem so, dass Art und Umfang ersichtlich werden. Warten Sie dann die Rückmeldung von Ihrem Tutor / Ihrer Tutorin ab, bevor Sie mit dem Schreiben der Header-Dateien beginnen.

Laden Sie wie gehabt alle Code-Dateien, das Makefile und Ihre *erfahrungen.txt* in unser SVN hoch, in einem neuen Unterverzeichnis *uebungsblatt-11*, und stellen Sie sicher, dass nach Ihrem letzten commit auf Jenkins alles durchläuft.